

KUISIONER PENELITIAN

Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Peningkatan Prestasi Akademik Siswa Kelas 5 SDIT Insan Cendekia Krian

Petunjuk Pengisian:

1. Berilah tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang paling sesuai dengan keadaan kamu.
2. Tidak ada jawaban benar atau salah, yang penting jujur sesuai pengalamanmu

Nama	:	
Absen	:	

Pertanyaan Kuisisioner

No	Pertanyaan	Selalu	Sering	Kadang-kadang	Tidak pernah
1.	Saya menggunakan gadget lebih dari 1 jam setiap hari untuk belajar.				
2.	Saya menggunakan gadget terlalu lama sampai lupa waktu.				
3.	Saya menggunakan gadget hampir setiap hari.				
4.	Orang tua memberi batas waktu saya menggunakan gadget.				
5.	Saya berhenti menggunakan gadget saat waktu bermain sudah selesai.				
6.	Saya menggunakan gadget untuk belajar.				
7.	Saya menggunakan gadget untuk mencari materi pelajaran.				
8.	Saya menggunakan gadget untuk membantu mengerjakan tugas sekolah.				
9.	Saya menggunakan gadget untuk bermain game atau hiburan.				
10.	Saya menggunakan gadget tanpa tujuan belajar.				
11.	Saya menggunakan gadget untuk menonton video pembelajaran.				
12.	Saya menggunakan gadget untuk membuka aplikasi belajar seperti Quipper, Ruang Guru atau lainnya (.....)				
13.	Saya suka membuka aplikasi hiburan daripada aplikasi belajar.				
14.	Saya menggunakan aplikasi belajar yang membantu saya memahami pelajaran.				
15.	Saya menggunakan gadget untuk berkomunikasi dengan teman tentang tugas sekolah.				
16.	Saya menggunakan gadget di rumah dengan izin orang tua.				
17.	Saya menggunakan gadget di sekolah saat mendapatkan izin dari guru.				
18.	Saya menggunakan gadget tanpa sepengetahuan orang tua.				
19.	Saya merasa sulit fokus belajar karena menggunakan gadget.				
20.	Gadget membantu saya memahami pelajaran lebih mudah.				
21.	Gadget membuat saya menjadi malas belajar.				
22.	Gadget membuat saya lebih semangat belajar.				
23.	Nilai pelajaran saya menurun karena menggunakan gadget.				
24.	Nilai pelajaran saya meningkat sejak menggunakan gadget untuk belajar.				
25.	Saya menggunakan gadget untuk membantu mengerjakan tugas sekolah.				